HTTP 프로토콜

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 다음 중 틀린 것은?  (1) HTTP 서버와 웹브라우저가 서로 데이터를 주고 받을 때 사용되는 통신 규약은 HTTP 이다.  (2) HTTP에서 웹브라우저가 서버에 원하는 내용을 요청하면, 서버는 이에 대한 결과를 적절한 형식으로  응답해주게 되는데, 이 적절한 형식은 HTML,XML,Image 등 웹브라우저가 해석 및 실행할 수 있는 형식이  라면 어떤 형태이던 가능하다  ~~(3) HTTP 서버에 이미지, HTML, CSS 코드를 올려놓고 웹브라우저로 이 자원을 요청하게 될 경우, 이 시점~~  ~~에 HTTP 서버는 해당 자원들을 서버에서 해석 및 실행시켜 버린다.~~  ~~(4) 만일 서버에서 전송되어진 결과물이 웹브라우저가 해석 및 실행할 수 없는 대상일 경우, 404에러가 발생~~  ~~한다.~~ 다운만 받는다. 응답코드404: 존재하지 않는 |
| 2 | HTTP 프로토콜의 전송 방식에 대한 설명 중 틀린 것을 고르면?  (1) HTTP 상에서 클라이언트와 서버는 메시지를 주고 받을때 Header(머리)와 Body(몸) 형식으로 구성하여  통신한다.  (2) HTTP 통신에 사용되는 형식에서, 내용은 body에 적재하고 요청 및 응답에 대한 추가적 설명은 header  에 적재한다.  (3) 클라이언트가 HTTP 서버 간 요청하는 목적을 알리는 수단을 가리켜 **HTTP 메서드**라 하며 대표 적인  것에는 **GET**과 **POST** 방식이 있다.  ~~(4) 클라이언트가 서버로부터 단순히 데이터를 가져오는 게 목적이라면 Post 방식을 이용한다.~~  (5) 클라이언트가 서버로 데이터를 전송하는게 목적이라면 Post 방식을 이용한다. |
| 3 | HTTP 프로토콜에 대한 설명 중 올바른 것은?  ~~(1) Stateful(상태 유지) 프로토콜이다.~~ Stateless: 실시간 연결이 끊어져있음  ~~(2) 브라우저로 특정 웹사이트를 방문하는 시점부터 연결은 계속 유지되지만 브라우저를 종료하는 순간~~  ~~, 바로 이 연결은 끊기게 된다~~  (3) 특정 웹사이트 접속 시, 브라우저에 HTML 및 이미지가 뜬다면 그 파일들은 이미 클라이언트의 로컬 PC  로 전송되어 있는 상태이며 ~~영구 보존된다.~~  (4) 브라우저는 HTTP기반의 파일들을 전송 받은 후,이를 해석하는 프로그램이지만, 만일 해석이 불가능한  파일 형식에 대해서는 다운로드 창이 뜨게 된다.  ~~(5) 자바스크립트 소스를 외부 파일로 링크 시키면 소스를 노출시키지 않으므로 보안이 가능하다.~~  ~~(6) 네이버에서 마음에 드는 사진을 갖고자 마우스 우측 버튼을 눌러~~ **~~‘다른이름으로 저장 하기’~~** ~~기능을 시도~~  ~~하였으나 우측 마우스 실행을 막아놓았다면 사진을 내 PC로 다운로드 받는 것은 불가능하다.~~ |